

# DIGITAL MOTORSPORT SRBIJA

## PRILOG B - Takmičenja i trkački Kodeks

### 1. OPŠTA PRAVILA

- 1.1. *Vozači su sami odgovorni za svoju konekciju. U slučaju ispadanja sa servera organizator takmičenja ne snosi odgovornost.*
- 1.2. *Poznato je da WIFI i GSM / 3G / 4G veze izazivaju ekstremno visoki ping i zaostajanje - ne koristite ove vrste veza.*
- 1.3. *Vozači moraju da koriste svoje puno ime ili pseudonim, u zavisnosti kako je registrovan na licenci, u okviru bilo kog takmičenja - vozač koji to ne biće diskvalifikovan sa tok takmičenja i neće mu biti dozvoljeno takmičenje na bilo kom takmičenju dok se problem ne reši.*
- 1.4. *"Patch"-evi i dodaci su dozvoljeni sve dok ne utiču na funkcije simulacije, stvaraju nepravednu prednost ili utiču na druge upravljačke programe.*
- 1.5. *Rok za promene bilo kojih podataka iz prijave, za već prijavljene vozače i timove je 48 sati pre zvaničnog početka šampionata, prvenstva, kupa, trofeja, lige, serije ili bilo kog drugog takmičenja. Za zvanični početak smatra se prva sesija na serveru bilo da je trening, kvalifikacije ili trka.*
- 1.6. *Prijave za takmičenja moraju imati rok koji mora biti određen pravilnikom za to takmičenje.*
- 1.7. *Vozaču koji nije prijavljen, neće se dozvoliti takmičenje niti ulazak na server osim posebnom odlukom direktora takmičenja.*
- 1.8. *Vreme početka trka ne može biti između 00:00 i 10:00 časova po centralno-evropskom (CET) vremenu. Ovo pravilo se ne odnosi na trke izdržljivosti koje traju duže od 6 časova.*
- 1.9. *Svaki tim može odrediti menadžera tima, koji će biti predstavnik tima u komunikaciji sa DMSS-om i direkcijom trke.*
- 1.10. *Obaveza vozača je da obezbede željeni, prijavljeni automobil za svako takmičenje na kome žele da učestvuju.*
- 1.11. *Svaki vozač je odgovoran za upotrebu bilo kog zvaničnog registrovanog imena bilo kog brenda koji nije sastavni deo simulacije i DMSS ne snosi nikakvu odgovornost za upotrebu ovakvih imena i natpisa.*
- 1.12. *DMSS kao organizator može propisati pravila za pravljenje "skin"-ova za automobile u okviru nekog šampionata, prvenstva, kupa, trofeja, lige, serije ili bilo kog drugog takmičenja. Ova pravila moraju biti navedena u pravilniku tog takmičenja minimum 10 dana pre njegovog početka.*

### 2. SLOBODNI TRENING

- 2.1. *Slobodni trening može biti deo takmičenja na kojima se vozači adaptiraju na stazu.*
- 2.2. *Dužina trajanja slobodnog treninga biće određena Posebnim pravilnikom za predmetno takmičenje.*
- 2.3. *Vozači ne smeju ometati jedni druge u toku slobodnog treninga.*

### 3. KVALIFIKACIJE

- 3.1. *Kvalifikacije su deo takmičenja na kojima se određuju startne pozicije za trku.*
- 3.2. *Plasman u kvalifikacijama se određuje po najbrže postignutom vremenu u okviru zadate staze.*
- 3.3. *Dužina trajanja kvalifikacija biće određena Posebnim pravilnikom za predmetno takmičenje.*
- 3.4. *Ulazak na server može biti omogućen u toku trajanja kvalifikacija.*
- 3.5. *Vozači ne smeju ometati jedni druge u toku kvalifikacija.*

### 4. TRKA

- 4.1. *Startne pozicije na trkama su određene plasmanom iz kvalifikacija.*
- 4.2. *Organizator može predvideti više trka za jedan takmičarski dan.*
- 4.3. *Startne pozicije za ostale trke, istog trkačkog dana, osim prve, mogu biti određene posebnim pravilnikom takmičenja.*
- 4.4. *Za vreme trke zabranjen je "Chat".*
- 4.5. *Strogo se preporučuje upotreba "CREW CHIEF"-a.*
- 4.6. *Dozvoljena je upotreba "TeamSpeak"-a i "Discord"-a za internu komunikaciju, osim ako organizator takmičenja ovaj vid komunikacije nije zabranio Posebnim pravilnikom predmetnog takmičenja.*
- 4.7. *Organizator može tražiti od svih vozača na trci ili menadžera timova, da se uključe na određeni kanal na "Discord"-u, radi lakšeg komuniciranja i vođenja trke.*
- 4.8. *Start trke može biti iz mesta ili iz pokreta.*
- 4.9. *Start iz mesta je start gde vozači startuju iz stanja mirovanja na signal semafora koji može biti samo gašenje crvenih svetala ili gašenje crvenih i paljenje zelenih svetala. U ovom slučaju preticanje je dozvoljeno odmah.*
- 4.10. *Start iz pokreta ili leteći start je start gde vozači startuju trku iz formacijskog kruga ili iza vozila bezbednosti, kontrolisnog kretanja na signal semafora koji može biti samo gašenje crvenih svetala ili gašenje crvenih i paljenje zelenih svetala. U ovom slučaju preticanje je dozvoljeno nakon dobijanja svetlosnog signala.*
- 4.11. *Vozači su odgovorni za svoje postupke tokom formacionog kruga. U slučaju bilo kog incidenta u kojem je naneta šteta sebi i/ili drugim vozačima direktor može ponoviti start, a krivca kazniti.*
- 4.12. *Tokom formacijskog kruga vozači moraju da održavaju bezbednu, ali razumnu udaljenost do drugih vozača, prateći jedni druge na osnovu startnih pozicija (vozači bi trebalo da se naizmenično okreću sa automobilom u desnu/levu stranu i ne smeju da budu odmah iza automobila koji je ispred njih na startu).*
- 4.13. *Brzina kretanja u formacijskom krugu mora biti određena Posebnim pravilnikom takmičenja.*
- 4.14. *Tokom formacijskog kruga vozači ne smeju naglo ubrzavati i kočiti.*
- 4.15. *Vozač koji izgubi poziciju svojom greškom tokom formacijskog kruga, startovaće kao poslednji.*
- 4.16. *Ponovni start trke se ne preporučuje ali je isključivo odluka direktora.*
- 4.17. *Ulazak na server je onemogućen tokom trke.*
- 4.18. *Dužine trajanja trka i njihov broj za trkački vikend određuje se Posebnim pravilnikom predmetnog takmičenja.*

## 5. PRETICANJE I KODEKS PONAŠANJA NA STAZI

- 5.1. Prilikom preticanja, obilaženja, svaki takmičar je dužan da pokaže međusobno poštovanje i ostave dovoljno prostora konkurentima na stazi.
- 5.2. U okviru trkanja postoje dve vrste preticanja.
  - a) preticanje za krug
  - b) preticanje za poziciju
- 5.3. Preticanje za krug ili preticanje pod plavom zastavom obavezuje vozača koji zaostaje krug, da što pre je moguće omogući nesmetan prolaz dolazećem, bržem vozaču.
- 5.4. Preticanje za poziciju je preticanje u kom se ravnopravno dva ili više vozača bore za poziciju u trci.
- 5.5. Preticanje se može izvršiti na pravcu u krivini u zoni kočenja i sl.
- 5.6. Vozač koji je ispred bira putanju.
- 5.7. Prilikom preticanja, vozač koji pretiče, da bi stekao pravo prolaza, mora prednjim delom svog automobila doći do srednjeg stuba (polovine) preticanog automobila. Od tog trenutka, preticani vozač je dužan da ostavi dovoljno mesta vozaču koji ga pretiče.
- 5.8. Zabranjeno je "isecanje" drugog vozača koji te pretiče, naglo pokušavanje vraćanje ispred njega dok je u procesu preticanja po tački 5.6.
- 5.9. Na pravcu, u zoni kočenja, vozač koji je napred, a koga drugi vozač napada da pretekne, dozvoljena je samo jedna promena zauzete putanje kretanja.
- 5.10. Vozač koji je pretekao drugog vozača, ne sme da se odmah nakon preticanja vrati ispred pretečenog vozača i naglo zakoči.
- 5.11. Zabranjeno je konstantno udaranje prednjim delom u zadnji deo vozila koje je ispred u cilju izazivanja nestabilnosti i lakšeg preticanja.
- 5.12. Zabranjeno je blokiranje preticanja. Blokiranje je definisano u smislu konstantnog menjanja pravca u cilju sprečavanja preticanja.
- 5.13. Vozač koji je izleteo sa staze, na stazu se mora vratiti tek kada je staza slobodna i ne smetajući drugim vozačima.
- 5.14. Zabranjeno je kretanje u suprotnom pravcu, osim u cilju vraćanja u pravi smer.
- 5.15. U slučaju težeg oštećenja i nemogućnosti da se trka nastavi, vozač je dužan da se odmah skloni sa staze uz pomoć dugmeta "ESC".
- 5.16. Svako nepoštovanje bilo koje zastavice može biti kažnjivo i od strane servera i od strane direktora.
- 5.17. Vozači ne smeju imati radnje koje nisu u skladu sa kodeksom fer trkanja a to mogu biti:
  - a) iznenadno i bespotrebno menjanje putanje
  - b) kočenje na pravcima
  - c) Ne ubrzavanje iz krivina
  - d) Naglo puštanje gasa na pravcu ili na izlasku iz krivine
- 5.18. Zabranjeno je svako skraćanje staze. Vozač koji stekne prednost skraćanjem staze ili sečenjem krivine dužan je da nadoknađene pozicije odmah vrati.
- 5.19. Zabranjeno je primoravanje drugih vozača da napuste stazu (izguravanje sa staze).
- 5.20. Zabranjeno je ostavljanje oštećenog vozila koje ne može da nastavi trku, na stazi i pored staze.

- 5.21. *Vozač koji se po stazi kreće sa teže oštećenim vozilom, koje nema osnovne tehničke karakteristike sa početka trke, ne sme se kretati trkačkom putanjom niti sme ometati druge.*

## **6. ZASTAVE**

- 6.1. *Svaki vozač mora poštovati zastave pokazane od strane servera.*  
6.2. *Vozači kojima je pokazana plava zastava moraju se na bezbedan način pomeriti bržim vozačima. Prilikom pomeranja sa trkačke putanje moraju biti predvidivi i ne smeju imati nagle promene pravca.*  
6.3. *U slučaju žute zastave zabranjeno je preticanje osim preticanje vozila koja su van staze, koja su na stazi nepomična ili su teže oštećena.*  
6.4. *Zabranjeno je svako namerno izazivanje žute zastave.*

## **7. UPOTREBA FAROVA I SIRENA**

- 7.1. *Dozvoljeno je korišćenje farova u cilju ablendovanja (blicanja).*  
7.2. *Blicanje je dozvoljeno prilikom preticanja sporih vozila ili vozila koji zastaju za krug.*  
7.3. *Blicanje ne sme trajati duže od 2 sekunde i ne sme da sadrži više od 4 intervala.*  
7.4. *Neadekvatna upotreba farova povlači za sobom kaznu.*  
7.5. *Upotreba sirene u toku svih delova trkačkog dana je zabranjena.*

## **8. BOKS**

- 8.1. *Vozači u boks moraju ulaziti i kroz boks se kretati sa uključenim "pit limit"-erom u toku bilo kog dela trkačkog dana.*  
8.2. *Prilikom ulaska i izlaska iz boksa vozači ne smeju presecati granične linije boksa.*

## **9. STAZA**

- 9.1. *Vozači ne smeju silaziti sa staze svesno i u cilju sticanja prednosti.*  
9.2. *Dva točka uvek moraju biti u okviru površine staze ograničene belim linijama.*  
9.3. *Dozvoljen je silazak sa staze u cilju izbegavanja incidenta.*  
9.4. *Vozači koji silaze sa staze ne smeju da silaskom steknu prednost.*  
9.5. *Granice staze su definisane u samoj simulaciji i za nepoštovanje istih, server, može sam da dodeli „SLOW DOWN“ kaznu. Prilikom usporenja zbog dobijene kazne, takmičar ne sme da ometa druge takmičare.*  
9.6. *Odluke o prekoračenju limita staze može da donosi i direktor trke.*

## **10. ODGOVORNOST VOZAČA**

- 10.1. *Vozači su u obavezi da poštuju sva pravila iz svih pravilnika, ovog priloga kao i svih ostalih priloga.*  
10.2. *Varanje u bilo kom obliku je zabranjeno.*  
10.3. *Obaveza je vozača da prijavi bilo koju sistemsku grešku, serversku grešku ili bilo šta drugo što mu može doneti nepravednu prednost i korist.*

- 10.4. Stogo je prporučeno da vozač kao vid pripreme za trku koriste "Leaderboard" table.
- 10.5. Direktor trke može usloviti učestvovanje na takmičenju vremenom sa ovih tabli kao garanciju kvalitetnog trkanja.
- 10.6. Vozač je u obavezi da nakon objavljivanja liste prijavljenih proveri svoje podatke iz liste i sugeriše direktoru trke ako je potrebna korekcija.
- 10.7. Od vozača se očekuje da daje predloge za unapređenje budućih takmičenja.

## 11. BODOVANJE

- 11.1. Za svaki šampionat, prvenstvo, kup, trofej, ligu, seriju ili bilo koje drugo takmičenje sistem bodovanja će biti objašnjen u Posebnom pravilniku tog takmičenja.
- 11.2. Da bi vozač ušao u sistem bodovanja na bilo kojoj trci ili takmičenju mora da odveze minimum 60% trke, osim ako Posebnim pravilnikom nije drugačije određeno.
- 11.3. Za dobijanje bodova za tim, bez obzira koliko ima vozača u timu, sabiraju se bodovi maksimum 2 najbolje plasirana vozača.

## 12. INCIDENTI

- 12.1. „Incident“ pretstavlja svaki događaj jednog ili više vozača koji je prijavio računari i/ili je prijavljen direktoru trke od strane vozača.
- 12.2. Incident podrazumeva sledeće kategorije:
  - a) agresivna vožnja - procenjuje se kada vozač pokazuje preterano agresivnu vožnju kroz nekoliko istih, uzastopnih opasnih manevara.
  - b) izazivanje udaraca sa drugim vozačem
  - c) teranje drugog vozača van staze
  - d) nepropisno sprečavanje obilaženja - menjanje putanje
  - e) izazivanje kontakta u toku obilaženja
  - f) nepredvidljiva vožnja (nagla usporenja ili kočenja bez potrebe i sl.)
  - g) nepoštovanje bilo koje zastave
  - h) nebezbedan ulazak ili izlazak iz boksa (nepoštovanje bele linije boksa i sl.)
  - i) skraćanje i sečenje staze
  - j) nebezbedno vraćanje na stazu
  - k) nesportsko ponašanje
  - l) pisanje poruka tokom kvalifikacija i trke
  - m) uvrede i psovke pre, za vreme i posle trke
- 12.3. Incidenti se dele u 5 kategorija:
  - a) trkački incidenti
  - b) incidenti za upozorenje
  - c) incidenti za kaznu od strane servera
  - d) incidenti za kaznu od strane direktora
  - e) incidenti za diskvalifikaciju
- 12.4. Za trkačke incidente nije predviđena nikakva kazna niti akcija.
- 12.5. Za incidente koji ne utiču na sam tok trke ili na plasman predviđena su upozorenja. Mogu biti data od strane servera i/ili direktora.
- 12.6. Za određene kazne server je predvideo kazne sam na koje direktor trke nema uticaj. Na ove odluke nije dozvoljen prigovor osim ako se radi o sistemskoj grešci servera.

- 12.7. Kazne od strane direktora mogu biti dodeljene na osnovu kršenja nekog od pravila, a kazna može biti i diskvalifikacija.
- 12.8. Za vozače koji ponavljaju prekršaje, direktor može doneti odluku o uslovnoj kazni ili čak suspenziji vozača na neko određeno vreme iz jednog ili više takmičenja.

### 13. KAZNE

- 13.1. Kazne, bez obzira ko ih je dodelio, mogu biti za vreme trke i posle trke.
- 13.2. Kazne za vreme tkre, se dodeljuju za učinjene prekršaje i incidenta na osnovu odluke direktora i/ili servera.
- 13.3. Kazne posle trke, se dodeljuju od strane direktora i komisije DMSS.
- 13.4. Direktor i komisija DMSS nisu u obavezi da naknadno odgledaju celokupne trke nakon njihovog održavanja.
- 13.5. Direktor i/ili komisija DMSS je u obavezi da pregleda sve delove trke koji su okarakterisani kao incidenti ili na koje je pisan progovor.
- 13.6. Kazne moraju biti javne i istaknute u rezultatima i tabelama.
- 13.7. Za sve incidente predviđene su kazne od strane direktora takmičenja i komisije DMSS.
- 13.8. Incidenti za koje se donose kazne od strane direktora su:
  - a) Izazivanje masovnog udesa na startu trke – diskvalifikacija vozača ili oduzimanje 10 bodova iz plasmana u šampionatu.
  - b) Izazivanje gubitka pozicije drugog vozača udaranjem, guranjem, ometanjem, namernim usporavanjem i sl. – 3 sekunde po izgubljenom mestu udarenog vozača, na finalno vreme.
  - c) Namerno izazivanje incidenta udaranjem, guranjem, ometanjem, namernim usporavanjem i sl. – 6 sekundi po izgubljenom mestu udarenog vozača, na finalno vreme.
  - d) Guranje drugog vozača sa staze - 3 sekunde (samo u slučaju da udareni vozač nije izgubio poziciju ili se primenjuje tačka b) na finalno vreme
  - e) Namerno guranje drugog vozača sa staze - 6 sekundi (samo u slučaju da udareni vozač nije izgubio poziciju ili se primenjuje tačka c) na finalno vreme  
Ometanje, skraćanje staze, sečenje ili izlazak sa staze i to sve u cilju sticanja prednosti u poziciji ili vremenu - 3 sekunde na finalno vreme.
  - f) Npropisno sprečavanje obilaženja - menjanje putanje - 3 sekunde na finalno vreme.
  - g) Nepredvidljiva vožnja (nagla usporenja ili kočenja bez potrebe i sl.) - 3 sekunde na finalno vreme.
  - h) Nebezbedan ulazak ili izlazak iz boksa (nepoštovanje bele linije boksa i sl.) - 3 sekunde na finalno vreme.
  - i) Nebezbedno vraćanje na stazu - 3 sekunde (samo u slučaju da udareni vozač nije izgubio poziciju ili se primenjuje tačka b) na finalno vreme.
  - j) Izazivanje oštećenja kod drugog vozača zbog koje oštećeni vozač nije završio trku – 30 sekundi na finalno vreme.
  - k) Izazivanje oštećenja kod drugog vozača zbog koje oštećeni vozač mora u boks – 30 sekundi na finalno vreme.
  - l) Nepoštovanje bilo koje zastave – 5 sekundi na finalno vreme.
  - m) Nesportsko ponašanje - odluka direktora u zavisnosti od težine prekršaja.

n) *Namerno izazivanje incidenta – diskvalifikacija.*

13.9. *Incidenti za koje se donose kazne od strane komisije DMSS su:*

- a) *"Chat"-ovanje u toku trke – diskvalifikacija vozača ili oduzimanje 10 bodova iz plasmana u šampionatu.*
- b) *Uvrede i psovke pre, za vreme i posle trke - diskvalifikacija vozača ili oduzimanje 10 bodova iz plasmana u šampionatu.*
- c) *Nesportsko ponašanje, vređanje drugih vozača i timova na službenim medijima DMSS - diskvalifikacija iz tekućih takmičenja i/ili suspenzija na određeno vreme.*
- d) *Nepoštovanje DMSS SPORTSKOG KOD-a i vređanje organizatora, ponavljanje prekršaja iz tačke c ovog člana - trajno udaljenje, isključenje iz DMSS-a.*

## 14. PRIGOVORI

14.1. *Prigovore na svako kršenje pravila iz ovog pravilnika mogu podnositi timovi i vozači.*

14.2. *Prigovori se podnose u pisanoj formi i to:*

- a) *ime i prezime ili ime tima podnosioca prigovora*
- b) *ime i prezime ili ime tima na koga se podnosi prigovor*
- c) *tačno vreme incidenta (minut od starta trke i/ili broj kruga)*
- d) *precizan opis incidenta*

14.3. *Prigovori se podnose na poseban kanal na "Discord"-u koji je namenjen samo za prigovore.*

14.4. *Kazna se može odnositi samo na takmičare protiv kojih je pisan prigovor.*

14.5. *Prigovori se podnose isključivo direktoru takmičenja na pomenuti kanal.*

14.6. *Rok za podnošenje svih prigovora je 24 časa od završetka takmičenja.*

14.7. *Rok za rešavanje prigovora je 24 časa od prijema protesta.*

14.8. *Rok za podnošenje prigovora na odluke direktora je 24 časa od objavljivanja odluke.*

14.9. *Prigovor na odluku direktora se podnosi Komisiji DMSS-a.*

14.10. *Prigovori protiv kazni dodeljenih od strane softvera i/ili servera neće biti prihvaćeni.*

## 15. NAGRADE

15.1. *Organizator je dužan da za svaki šampionat, prvenstvo, kup, trofej, ligu, seriju obezbedi nagrade za prva tri u plasmanu.*

15.2. *Organizator nije obavezan da za svaku trku obezbedi nagrade.*

## **16.OSTALE ODREDBE**

- 16.1. Ovaj Prilog važi uz SPORTSKI KOD DMSS-a i njegov je sastavni deo.*
- 16.2. Za sve što nije predviđeno ovim Prilogom primenjivaće se odluke komisije DMSS-a.*
- 16.3. Prilog stupa na snagu danom donošenja i važi do izdavanja novog.*

*Beograd 25.12.2019.*

*Digital Motorsport  
Branislav Pijević  
predsednik discipline DMS*

